

# 目次

## #1: アルゴリズムとは/Python を動かしてみる/関数と計算

- はじめに, pp.1
- 1: コンピュータの特徴, pp.1
  - 1.1: アナログとデジタル, pp.1
  - 1.2: コンピュータとデジタル情報, pp.2
  - 1.3: モデル化とコンピュータ, pp.3
- 2: アルゴリズムの特徴, pp.4
  - 2.1: アルゴリズムとその記述方法, pp.4
  - 2.2: 変数と代入・手続き型計算モデル, pp.5
- 3: アルゴリズムとプログラミング言語, pp.5
  - 3.1: プログラミング言語, pp.5
  - 3.2: Python 言語による記述, pp.6
  - 3.3: 動かしてみよう!, pp.6
  - 3.4: 数値の表示に関する補足, pp.8

## #2: 数値表現と誤差についての考え方

- 注意: インデント (字下げ) について, pp.1
- 1: 前回の演習問題の解説, pp.2
  - 1.1: 演習 1-3a — 四則演算を試す, pp.2
  - 1.2: 演習 1-3b — 剰余演算, pp.3
  - 1.3: 演習 1-3c — 円錐の体積, pp.4
  - 1.4: 演習 1-3d — 四則演算の精度を調べる, pp.5
- 2: コンピュータ上での数値の表現, pp.6
  - 2.1: 十進表現と二進表現, pp.6
  - 2.2: 負数の表現と二の補数, pp.6
  - 2.3: 実数の表現と浮動小数点, pp.8
  - 2.4: 浮動小数点と誤差, pp.10
- 2.4: 付録: 十進表現の小数を二進表現に変換する方法, pp.13