

索引

あ

- 与えられたプログラムが有限時間に停止するかどうかを判断できるプログラム
..... #1: 2.1 アルゴリズムとその記述方法, pp.4
- アナログ量 (Analog Quantity) #1: 1.1 アナログとデジタル, pp.1
- 溢れ (Overflow) #2: 2.2 負数の表現と二の補数, pp.7
- アルゴリズム (Algorithm) #1: はじめに, pp.1
..... #1: 2.1 アルゴリズムとその記述方法, pp.4
- インデント (Indent) #2: 注意:インデント(字下げ)について, pp.1

か

- 仮数 (Mantissa) #2: 2.3 実数の表現と浮動小数点, pp.9
- 関数 (Function) #1: 3.2 Python 言語による記述, pp.6
- 擬似コード (Pseudo Code) #1: 2.1 アルゴリズムとその記述方法, pp.5
- 基数 (Radix) #2: 2.1 十進表現と二進表現, pp.6
- 桁落ち (Cancellation) #2: 2.4 浮動小数点と誤差, pp.10
- 桁落ちの回避 #2: 2.4 浮動小数点と誤差, pp.11
- コード (Code) #1: 2.1 アルゴリズムとその記述方法, pp.5

さ

- サブルーチン (Subroutine) #1: 脚注 9, pp.6
- 自然対数の底 (Base of Natural Logarithm) #2: 脚注 3, pp.4
- 自然対数の底 (Base of Natural Logarithm)
- 十進表現/二進表現の変換 (小数) #2: 2.4 付録: 十進表現の小数を二進表現に変換する方法, pp.13
- 情報落ち (Loss of Information) #2: 2.4 浮動小数点と誤差, pp.10
- ソース コード (Source Code) #1: 3.3 動かしてみよう!, pp.6

た

- 代入 (Assignment) #1: 2.2 変数と代入・手続き型計算モデル, pp.5
- タプル (Tuple) #2: 1.1 演習 1-3a — 四則演算を試す, pp.2
- 抽象化 (Abstraction) #1: 1.3 モデル化とコンピュータ, pp.3
- デジタル量 (Digital Quantity) #1: 1.1 アナログとデジタル, pp.1
- 手続き型計算モデル (Procedural Computational Model)
..... #1: 2.2 変数と代入・手続き型計算モデル, pp.5
- 手順・手続き (Procedure) #1: 1.3 モデル化とコンピュータ, pp.3
..... #1: 脚注 9, pp.6

な

- 二進法 (Binary System) #2: 2.1 十進表現と二進表現, pp.6
- 二の補数表現 (Two's Complement Representation) #2: 2.2 負数の表現と二の補数, pp.6

は

- パラメタ (Parameter) #1: 3.2 Python 言語による記述, pp.6
- 引数 (Argument) #1: 3.2 Python 言語による記述, pp.6
- ビット (Bit) #1: 1.2 コンピュータとデジタル情報, pp.2
..... #1: 脚注 2, pp.2
- 複数の戻り値 #2: 1.1 演習 1-3a — 四則演算を試す, pp.2
- 符号反転 (Negation) #2: 2.2 負数の表現と二の補数, pp.7
- 浮動小数点 (Floating Point) #2: 2.3 実数の表現と浮動小数点, pp.9
- 負の除数による剰余演算 #2: 1.2 演習 1-3b — 剰余演算, pp.4
- プログラム (Program) #1: はじめに, pp.1
..... #1: 2.1 アルゴリズムとその記述方法, pp.4
- プログラミング言語 (Programming Language) #1: 3.1 プログラミング言語, pp.5
- 文 (Statement) #1: 3.2 Python 言語による記述, pp.6
- 平方根 (Square Root) #2: 脚注 8, pp.11
- べき乗 (Power) #2: 1.3 演習 1-3c — 円錐の体積, pp.4
- 変数 (Variable) #1: 2.2 変数と代入・手続き型計算モデル, pp.5

ま

- 丸め誤差 (Round-off Error) #2: 2.4 浮動小数点と誤差, pp.10
- モデル (Model) #1: 1.3 モデル化とコンピュータ, pp.3

E

- e^{\pm} 指数 #2: 2.3 実数の表現と浮動小数点, pp.9

F

- float 関数 (Float Function) #2: 2.3 実数の表現と浮動小数点, pp.8

I

- int 関数 (Int Function) #2: 2.3 実数の表現と浮動小数点, pp.8

M

- math ライブラリ (Math Library) #2: 脚注 3, pp.4

N

- NaN: Not a Number #2: 2.4 浮動小数点と誤差, pp.11
- None #2: 1.1 演習 1-3a — 四則演算を試す, pp.2

P

- π : 円周率 (π : Circle Ratio) #2: 1.3 演習 1-3c — 円錐の体積, pp.4
..... #2: 脚注 3, pp.4
- print 関数 (Print Function) #1: 3.4 数値の表示に関する補足, pp.8
- print 関数の書式化文字列 (Format Specifiers of Print Function)
..... #1: 3.4 数値の表示に関する補足, pp.8
- Python における数値演算の結果: 整数・実数 #2: 2.3 実数の表現と浮動小数点, pp.8
- Python における整数の範囲 #2: 2.2 負数の表現と二の補数, pp.8

R

- return 文 (Return Statement) #1: 3.2 Python 言語による記述, pp.6
- return の様々な使い方 #2: 1.1 演習 1-3a — 四則演算を試す, pp.2