

面白かったのは

1. 配列による画像の表示
2. 数値計算
3. 関数から計算へ
4. パターン認識
5. アルゴリズムと計算量
6. オブジェクト指向 (簡単なネットワーク・プログラミング)
7. 最近の情報技術

難しかったのは

1. 配列による画像の表示
2. 数値計算
3. 関数から計算へ
4. パターン認識
5. アルゴリズムと計算量
6. オブジェクト指向 (簡単なネットワーク・プログラミング)
7. 最近の情報技術

時間をかけたのは

1. 配列による画像の表示
2. 数値計算
3. 関数から計算へ
4. パターン認識
5. アルゴリズムと計算量
6. オブジェクト指向 (簡単なネットワーク・プログラミング)
7. 最近の情報技術

役に立ちそうなのは

1. 配列による画像の表示
2. 数値計算
3. 関数から計算へ
4. パターン認識
5. アルゴリズムと計算量
6. オブジェクト指向 (簡単なネットワーク・プログラミング)
7. 最近の情報技術

プログラミングが難しいのは

1. 構文が覚えられない
2. 構文の意味がよくわからない
3. プログラムの編集が難しい
4. 構文エラーが取り除けない
5. デバッグが難しい

Rubyは

1. 好き
2. 嫌い

オブジェクト指向

1. 既存のクラスを使うのも難しい
2. 既存のクラスを使うのは易しいが、自分でクラスを作るのは難しい
3. クラスを使うのも作るのも易しい

ネットワークプログラミング

1. 難しい、勉強してもできなさそう
2. 難しいが、勉強すればできそう
3. 易しい